**Nome:** carrega jogo não concluido.

**Pré-condição:** Os jogadores que participaram de um jogo não concluído e que está salvo no servidor estarem logados.

**Pós-condição:** Os jogadores retomam o jogo pendente.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** |  | Envia mensagem aos jogadores que têm um jogo salvo perguntando se querem retomá-lo. |
| **2** | Os dois Jogadores aceitam retomar o jogo pendente. |  |
| **3** |  | Carrega os dados da partida. |
| **4** |  | Exibe a tela do jogo para os dois jogadores. |

**Exceções:**

**2a.** Pelo menos um dos jogadores não aceita retomar o jogo.

Os jogadores são avisados de uma desistência e os dados do jogo pendente são deletados.